**Dokumentasi Program Flutter**

**Judul Program**

User Interaction

**Link GitHub**

<https://github.com/DeoFaradyS/Pemrograman-Perangkat-Bergerak/tree/main/%5B06%5D%20Minggu%20ke-6>

**Struktur Program**

1. **Import Library**

A screen shot of a computer

Description automatically generated

Mengimpor paket **material.dart** yang menyediakan komponen UI berbasis Material Design.

1. **Class ‘Homepage’**

A screen shot of a computer

Description automatically generated

**Kelas Homepage** adalah widget stateful yang digunakan untuk menampilkan daftar item.

1. **Class ‘\_HomepageState’**

**A screen shot of a computer code

Description automatically generated**

**\_HomepageState** adalah kelas yang menyimpan status dari **Homepage**.

**\_items** adalah daftar string yang berisi nama item yang akan ditampilkan.

1. **Function ‘ \_showDetailDialog**

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

Fungsi ini digunakan untuk menampilkan dialog ketika item diklik.

**Parameter:**

* **itemName**: Nama item yang akan ditampilkan di dialog.

**Fungsi:**

* Memanggil **showDialog** untuk menampilkan dialog.
* Menampilkan judul dan konten dialog berdasarkan **itemName**.
* Menyediakan tombol "Close" untuk menutup dialog.

1. **Build Method**

**A screen shot of a computer program

Description automatically generated**

Metode ini membangun tampilan UI untuk **Homepage**.

**Widget yang Digunakan:**

* **SafeArea**: Memastikan konten tidak terhalang oleh elemen UI sistem.
* **Scaffold**: Struktur dasar layout Material Design.
* **AppBar**: Menampilkan bar atas dengan judul aplikasi.
* **ListView**: Menampilkan daftar item yang dapat digulir.
* **InkWell**: Menangani interaksi klik pada item dengan efek ripple.

1. **Result**

**A screenshot of a computer

Description automatically generated**

**A screenshot of a computer

Description automatically generated**

**A screenshot of a computer

Description automatically generated**